

## **Mi az Országos Alkotmánybírósági Szimulációs Verseny (AB§zi)?**

Az Alkotmánybíróság és a Mathias Corvinus Collegium (a továbbiakban: Szervezők) közös alkotmányjogi versenye.

### **A verseny célja:**

Az ország joghallgatóit közelebb hozni az Alkotmánybíróság intézményéhez annak érdekében, hogy azok jobban megismerhessék szervezetét, működését, munkájának sokszínűségét és fontosságát.

### **Nyeremény**

A döntőben legjobb teljesítményt nyújtó versenyzőket gyakorlati lehetőséggel jutalmazzuk az Alkotmánybíróságnál, továbbá:

- az I. helyezett 200.000 Ft értékű díjazás
- a II. helyezett 150.000 Ft értékű díjazás
- a III. helyezett 100.000 Ft értékű díjazásban részesül.

### **Jelentkezés**

A versenyre olyan, Magyarországon jogász vagy államtudományi szakon (DE-ÁJK, ELTE-ÁJK, KRE-ÁJK, ME-ÁJK, NKE-ÁKK, PPKE-JÁK, PTE-ÁJK, SZE-DFK, SZTE-ÁJTK) tanuló hallgatók jelentkezhetnek, akik abszolutóriumot még nem szereztek és nappali, aktív/passzív hallgatói jogviszonnyal rendelkeznek.

A Mathias Corvinus Collegium hallgatói, akik a verseny szervezésében részt vesznek, valamint közeli hozzátartozói a versenyen nem indulhatnak.

A jelentkezéssel a versenyzők elfogadják a versenyszabályzatot és tudomásul veszik, hogy a szervezők a változtatás jogát - a versenyzők számára a kellő felkészülési idő biztosításával - fenntartják.

### **Verseny struktúra**

A verseny összesen három fordulóból áll.

- **Első forduló (kitöltés határideje: 2018. január 21. 23:59)**  
Online, feleletválasztós kérdésekből álló tesztsor (témakörök: alkotmányjogi alapismeretek, államszervezet, Alkotmánybíróság hatásköre, alapjogok, adatbázisok biztos használata).
- **Második forduló (január 25 - február 15. 23:59)**  
A versenyzők három kitalált beadvány közül választhatnak, melyek közül egyet, mint egy előadó Alkotmánybíró törzskarának tagjai, ki kell dolgozniuk.
- **Harmadik forduló (március 29-30.)**  
2 napos szimulációs verseny Budapesten, az Alkotmánybíróság épületében, annak működését modellezve, mely során a versenyzők éles körülmények között mutathatják be az alkotmánybírák előtt ismereteiket, érvelési képességeiket tanulmányaikra és természetes jogérzékükre is támaszkodva.

### **A verseny menete**

A versenyre jelentkezni az AB§zi hivatalos oldalán történő regisztrációval lehet. A regisztrációt követően a megadott e-mail címre kapják meg a versenyzők az online teszt linkjét. Minden versenyző egyszer regisztrálhat. A több megoldást beküldő versenyzők esetében az első alkalommal beküldött válaszokat tekintik a Szervezők érvényesnek.

Az első fordulóból a megoldókulcs alapján legtöbb pontot elérő versenyzők jutnak tovább. Az eredményekről január 24-ig, a regisztráció során megadott e-mail címen kapnak a versenyzők tájékoztatást.

A második forduló feladatait január 25-én, a verseny hivatalos oldalán teszik közzé a Szervezők. A versenyzők három jogeset közül választhatnak, megoldásaikat (maximum 3 oldalas terjedelem, 2,5 cm-es margók, Times New Roman 12-es betűméret, 1,5 soros sorköz) .pdf formátumban az jogesetverseny@mcc.hu e-mail címre küldhetik el.

A Szervezők által legjobbnak ítélt 12 megoldást beküldő versenyző jut tovább a harmadik fordulóba. Az eredményekről március 10-ig, a regisztráció során megadott e-mail címen kapnak a versenyzők tájékoztatást.

A harmadik forduló folyamán a versenyzők sorsolás alapján három darab négy fős csoportba kerülnek. Az elődöntőben a csoportok tagjainak feladata az Alkotmánybíróság tanácsainak ülését modellezve egy ügyben közös álláspont elérése, szerepkártyák utasításai mellett. Minden csoportból egy fő jut tovább a döntőbe, ahol ugyanezen feladat vár a versenyzőkre.

### **Egyéb tudnivalók**

A verseny döntőjén fényképek, videóanyagok és felvételek készülnek, amelyen a versenyzők, a zsűri és a közönség is láthatóak. Ezen képek a későbbiekben felhasználásra kerülnek a verseny és a szervező intézmények népszerűsítéséhez és egyéb médiatartalmakhoz. A versennyel kapcsolatos részletes információ megtalálható a honlapon, de személyes kapcsolatfelvételt is van lehetőség a honlapon feltüntetett e-mail címen.